**Requisitos Funcionais do Sistema de Eventos**

1. Apenas o gestor do sistema pode cadastrar novos eventos
2. Um evento pode ter vários gestores
3. No cadastro do gestor é sempre um cadastro parcial dos dados. Os dados completos da pessoa são completados por ela mesmo.
4. Um evento possui modelos de certificado que serão utilizados para impressão
5. Um evento possui modelos de crachá que serão utilizados para impressão
6. Um evento possui modelos de certificados que serão utilizados para impressão
7. Um evento possui subeventos
8. O gestor do evento pode cadastrar vários colaboradores que o ajudarão durante o evento.
9. O pagamento do evento e subeventos é único e calculado no momento da inscrição.
10. Um participante de um evento pode fazer o próprio cadastro e a própria inscrição no evento e subeventos.
11. Um colaborador também pode cadastrar participantes e também fazer inscrições nos eventos e subeventos
12. Um evento possui vários tipos de inscrição que serão apresentadas ao participante (ex: gratuita, estudante, profissional)
13. Os tipos de incrição também são utilizadas pelos subeventos
14. Uma inscrição pode ser solicitada, mas se não for paga ou confirmada no tempo estabelecido a vaga será disponibilizada para outro interessado.
15. Pode registrar a frequência de participantes em eventos e subeventos.
16. Cada saída do participante do evento também pode ser registrada para contabilizar a carga horária efetvia dentro do evento.
17. Eventos são agrupados por áreas de interesse e por estados.
18. Participante pode indicar áreas de interesse e receber notificações quando novos eventos forem cadastrados (ex: saber de todos os shows musicais em sergipe)
19. Certificados são emitidos quando o evento finalizado.
20. Frequência dos participantes contabilizada quando o evento for finalizado
21. Confirmação de cadastros e mudanças de senhas serão inicialmente realizadas por email. Mas pode-se usar whatsapp ou sms se encontrarmos soluções gratuitas de integração.
22. Inscrição pode ser paga por meios de pagamento dinheiro, cartão, boleto e pix.